

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ JESTEŚMY STĄD

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. JESTEŚMY STĄD jest PPHUMACROSAT Krzysztof Kacprowicz ul. Wojska Polskiego 7, 11 – 010 Barczewo.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. JESTEŚMY STĄD odbywa się od 24 października 2020r. do 6 grudnia 2020r.
 2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących historii i działalności Firmy MACROSAT oraz uświetnienia 30–lecia Firmy, także popularyzacja wiedzy dotyczącej gminy Barczewo.
-

3. Zadaniem uczestników Gry jest wykonywanie zadań ogłaszanych w postach na profilu Facebook Organizatora oraz w programie lokalnym TV Macrosat.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Wykonanie zadania powinno być udokumentowane słownie, fotograficznie bądź w postaci materiału filmowego, zamieszczanych w komentarzach do posta, w którym ogłoszone zostanie zadanie, we wskazanym w poście terminie. Opublikowanie odpowiedzi po tym czasie powoduje jej nieważność.
6. Zadania będą publikowane w różnych odstępach czasowych, każdorazowo poprzedzane stosowną zapowiedzią na profilu Facebook Organizatora.
7. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
9. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i zgłoszenia

1. W Grze mogą uczestniczyć drużyny liczące od 2 do 4 osób.
 2. Każda drużyna wyznacza kapitana, który reprezentuje drużynę i zamieszcza odpowiedzi oraz publikuje relacje z wykonania zadania na profilu Facebook Organizatora. Kapitan pozostaje niezmienny w całym cyklu Gry.
 3. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
-

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w programie lokalnym TV Macrosat wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą zadania będzie drużyna, która najlepiej wykona zadanie według następujących, zmiennych kryteriów: poprawność oraz czas wykonania, wskazywanych każdorazowo podczas publikowania treści zadania.
 2. Każdorazowo zwycięska drużyna otrzymuje nagrodę.
 3. W trakcie Gry opublikowanych zostanie 10 zadań.
 4. W trakcie Gry prowadzona będzie punktacja, której suma zdecyduje o przyznaniu 3 głównych nagród po jej zakończeniu. Zwycięzcami Gry zostaną drużyny, które zdobędą kolejno najwięcej punktów. Po opublikowaniu wyników każdego zadania Organizator będzie publikował także aktualną sytuację punktową uczestników Gry. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.
 5. Punktacja:
POPRAWNOŚĆ – 1 miejsce 5 pkt, 2 miejsce 4 pkt, 3 miejsce 3 pkt, 4 miejsce 2 pkt, 5 miejsce 1 pkt
-

CZAS WYKONANIA - 1 miejsce 5 pkt, 2 miejsce 4 pkt, 3 miejsce 3 pkt, 4

miejsce 2 pkt, 5 miejsce 1 pkt

6. Nagrodę za wykonanie zadania zwycięzcy będą otrzymywać na bieżąco, po telefonicznym ustaleniu sposobu i terminu jej odbioru w siedzibie Organizatora (nr tel. 89 674 00 00).
7. Główne nagrody zostaną wręczone po zakończeniu Gry, nie później niż 12 grudnia 2020r, z zastrzeżeniem możliwości przesunięcia terminu spowodowanego ograniczeniami pandemicznymi.
8. W Grze nie mogą uczestniczyć pracownicy PPHU Macrosat.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora.
 2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
 3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
 4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie.
-